



# CODEX DE LA NOVICE

TOUT CE QU'UNE DÉBUTANTE DOIT  
SAVOIR POUR BIEN DÉBUTER  
SON PARCOURS AU SEIN DU CLUB.

# INTRODUCTION

L'objectif de la Soumise est de se perfectionner dans la Voie de la Soumission, de sublimer ses limites, de dépasser ses barrières et de progresser au sein du Cercle, dans les Arcanes Mineurs comme dans les Arcanes Majeurs.

L'objectif du Club est de lui permettre cette progression et de la mettre en oeuvre, en mettant la Soumise en relation avec les Maîtres lui permettant de se perfectionner.

L'objectif du Cercle est de faire progresser chacun des Maîtres, en lui fournissant des Soumises adaptées à son niveau et à ses préférences, qui puissent les aider à avancer dans la Voie de la Domination, tout comme eux-mêmes les font progresser dans la Voie de la Soumission.

L'objectif du Conclave est de permettre à ses membres de rencontrer des Soumises d'élite, formées selon la Tradition la plus pure, et aptes à servir ses membres.

# QUESTIONS LES PLUS COURANTES

## QUELLES SONT LES CONDITIONS POUR DEVENIR SOUMISE AU SEIN DU CLUB ?

Bien que votre motivation soit sans doute la condition la plus importante de toutes, nous en avons d'autres, et des plus strictes :

Vous devez être majeure et âgée de plus de 18 ans. Vous devez être parfaitement volontaire, et rejoindre le Club sans que nul ne vous y pousse, ne vous y oblige, et surtout pas pour faire plaisir à qui que ce soit à part vous-même. Vous devez être capable de consacrer un peu de temps aux activités du Club (au moins une à deux soirées par mois). Vous devez être consciente de la nature des activités du Club et y prendre part de votre plein gré.

## QUE SE PASSE-T-IL APRÈS L'INSCRIPTION ?

Votre dossier est transmis au Censeur du Chapitre dont vous dépendez. Celui-ci, en accord avec au moins un autre Maître, décide de donner suite ou non à votre demande.

S'il ne donne pas suite, une réponse vous est adressée dans les meilleurs délais, exposant les raisons du rejet. Vous pourrez réitérer votre demande au bout de six mois.

S'il donne suite, il vous transmet le Codex, le Contrat et la Liste des Pratiques, que vous devrez remplir par vous-même, puis vous fixe un rendez-vous non loin de chez vous. A l'issue d'un entretien avec le Censeur, vous signez votre Contrat et lui en remettez une copie. Vous êtes désormais officiellement une Novice.

# QUE SE PASSE-T-IL DANS LA PÉRIODE DE NOVICIAT ?

La période de Noviciat est généralement assez brève : elle consiste, généralement en deux ou trois Offices, à vous initier aux règles de base du Club et à vous apprendre la manière dont vous devez vous comporter face aux Maîtres.

Durant cette période, vous pouvez, selon les disponibilités de chacun, être prise en charge soit directement par un Maître, soit par un Dignitaire agissant en qualité d'Enseignant. Il est très courant que le Censeur prenne lui-même en charge les Noviciats mais ça n'est pas toujours le cas. Il peut également arriver que la Novice soit confiée à une Soumise expérimentée.

La période de Noviciat correspond aux Enseignements de l'As de Coupe et de l'As de Denier.

## COMMENT SE TERMINE LE NOVICIAT ?

Quand votre Enseignant estime que vous êtes prête, il vous en informe, et établit avec vous un rendez-vous pour une Audience particulière. Cette Audience se fait toujours en présence d'au moins deux Maîtres (si vous avez été entraînée par une autre Soumise, celle-ci est également présente), dont au moins un Dignitaire. Au cours de cette cérémonie, vous prononcerez devant eux le Serment, qui vous engage officiellement dans la Voie de la Soumission. C'est également au cours de cette cérémonie que vous passez sous le Bandeau.

Les Maîtres signent et scellent alors votre Livre des Sceaux en témoignage de votre engagement et vous le remettent. Vous êtes désormais officiellement une Apprentie.

## QUE SE PASSE-T-IL APRÈS ?

Tout dépend des Maîtres de votre Chapitre. Le Censeur et le second Maître témoin de votre Serment vont signaler à leurs Frères que vous êtes désormais Apprentie. Si l'un d'eux est intéressé par le fait de prendre en charge votre Enseignement au long de la période d'Apprentissage, il se fera connaître et vous sera présenté. Vous aurez la possibilité de le reconnaître comme votre Maître légitime ou de le refuser.

Si aucun Maître ne se présente dans l'immédiat ou que vous n'en reconnaissez aucun de ceux qui vous seront présentés, le Dignitaire qui aura procédé aux premiers temps de votre Enseignement pourra se charger de poursuivre votre Apprentissage. Il peut aussi arriver que vous soyez confiée à un Maître débutant, auquel cas le Dignitaire restera présent au long de chacun de vos Offices afin de s'assurer que tout se passe conformément aux règles et dans le respect de vos Limites.

Selon les personnes et les Chapitres, la période d'Apprentissage dure plus ou moins longtemps et implique plus ou moins d'intervenants. Il est rare, cependant, de faire l'ensemble de son Apprentissage en compagnie d'un seul et même Maître, fut-il Dignitaire. La période d'Apprentissage correspond au temps nécessaire pour parvenir au 4 dans chacune des Couleurs d'Arcanes Mineurs (Coupes, Deniers, Épées et Bâtons). Il s'achève lorsque vous avez acquis l'Arcane VI (l'Amoureux).

## COMBIEN DE TEMPS DURE LA FORMATION D'UNE SOUMISE ?

C'est une question difficile. Tout dépend des personnes et de l'alchimie qui s'opère entre elles et leur Chapitre, ainsi que le Cercle en général. Dans le cas le plus optimiste, un peu plus d'un an. Mais dans la plupart des cas, la formation est un brin plus longue. Il est difficile de donner une moyenne, d'autant que certaines s'arrêtent en chemin. Toutes les Novices ne finissent pas par devenir Hétaires. Mais avec un peu de persévérance et de détermination, on y arrive !

# ETIQUETTE, CODES & COMPORTEMENT

## HABILLEMENT

La Soumise porte des tenues élégantes et agréables et féminines. En pratique, cependant, l'habillement d'une Soumise peut être choisi par le Maître ou le Dignitaire dont elle dépend. Elle devra obéir aux desiderata de son référent.

## ATTITUDE PHYSIQUE

L'attitude de la Soumise face à un Maître indique son statut et sa volonté de se soumettre.

Face à un Maître, la Soumise ne croise jamais les jambes, ni les bras. Quelle que soit sa position, ses genoux n'entrent jamais en contact l'un avec l'autre.

La Soumise ne tourne jamais le regard directement vers un Maître : face à un Maître, elle garde les yeux tournés vers le bas, même quand elle ne porte pas de bandeau. Si elle est expressément autorisée à regarder un Maître dans les yeux, elle doit percevoir cela comme une récompense ou un signe de faveur particulière. A moins que le Maître ne le précise expressément, cette autorisation n'est que de courte durée.

## PRÉSENTATION

La Soumise veille à être toujours propre, élégante, parée et désirable. Elle ne portera pas de tenue négligée, sera parfumée et maquillée, et ainsi de suite. Elle a le droit de porter des bijoux mais devra les ôter dès qu'on le lui ordonne.

# COMPORTEMENT & COMMUNICATION

La Soumise adopte, face aux Maîtres, une attitude humble, un ton et un comportement respectueux et un vocabulaire approprié. Elle n'élève pas la voix et s'abstient de toute manifestation de colère ou d'agressivité. La Soumise vouvoie toujours un Maître, quelle que soit la manière dont il s'adresse à elle. Elle s'interdit toute attitude déplacée. La Soumise s'interdit d'user du mode impératif pour s'adresser à un Maître. Ainsi dira-t-elle par exemple « Si Monsieur veut bien me suivre. » et non pas « Suivez-moi, Monsieur », ou encore « Monsieur pourrait-il m'expliquer de quoi il s'agit ? » et non pas « Expliquez-moi, s'il-vous-plaît. »

La Soumise appellera « Monsieur » tout Maître du Cercle, sans exception.

La Soumise appellera son Maître attitré « Maître ». Sauf ordre contraire, elle peut étendre cette appellation à ses anciens Maîtres attitrés. Cette pratique est appelée Magistère de Courtoisie, et peut également s'étendre aux Dignitaires. Elle n'est pas obligatoire mais représente une politesse supplémentaire. Afin de ne pas prêter à confusion, si plusieurs personnes sont appelées «Maître» par la Soumise au cours d'un même événement, elle utilisera le terme «Mon Maître» pour s'adresser à celui qui a autorité effective sur elle.

La Soumise s'interdit de mentir à son Maître, ainsi qu'aux Dignitaires. Tout mensonge, même s'il est décelé des années plus tard, fera l'objet d'une punition majeure. Les mensonges par omission sont considérés comme des mensonges de plein droit. En revanche, et uniquement dans le cas de questions très personnelles qui lui seraient posées, la Soumise est en droit de répondre qu'elle ne souhaite pas évoquer le sujet. Le Maître est tenu de respecter cette décision mais il peut, en revanche, imposer à la Soumise une punition légère pour cela.

La Soumise ponctuera chacune de ses réponses ou de ses répliques par le titre de civilité approprié, quand elle s'adresse à un Maître. Plus généralement, elle veillera à conserver un ton poli et une expression digne d'une Soumise du Club. Ainsi dira-t-elle « Oui, Monsieur », et non pas « Oui. », ou encore « M'autoriseriez-vous à me rendre à la salle de bains, Monsieur ? » et non pas « J'ai besoin de passer aux toilettes ».

## SALUTATIONS

La Soumise salue un Maître du Cercle par une légère inclinaison du buste, voire, en cas d'empêchement physique ou si la chose est inappropriée à ce moment-là, par un hochement de tête. Si la Soumise sait que le Maître est de haut rang, elle peut incliner son buste plus profondément, ou, si elle veut marquer un respect particulier, rester inclinée le temps d'un battement de cœur.

La Soumise salue son Maître attitré en s'agenouillant devant lui et en lui baisant le dos de la main. Si la Soumise est temporairement sous l'autorité d'un Dignitaire pour commencer ou parfaire son éducation, elle le salue de la même manière.

# REMERCIEMENTS

La Soumise remerciera un Maître :

A l'issue de chaque Office

A l'issue de chaque Châtiment

A chaque fois qu'il aura usé d'elle, quelle que soit la manière choisie par lui.

# SOUMISSION

La Soumise obéit aux ordres de son Maître et des Dignitaires. Elle sait que ceux-ci ne peuvent user d'elle que dans son propre intérêt, afin de la faire progresser dans la Voie de la Soumission, ou pour leur plaisir personnel. Elle leur accorde sa foi et sa confiance et sait qu'ils respecteront ses Limites, son degré de progression dans les Arcanes et les règles du Cercle.

La Soumise obéit aux ordres, de son mieux, même quand elle ne les comprend pas ou qu'elle n'en voit pas l'intérêt. Il ne lui appartient pas de décider de ce qui est ou n'est pas justifié.

La Soumise s'oblige à signaler à son Maître toute inconduite de sa part, même si elle pense qu'il ne s'en est pas aperçu.

La Soumise s'oblige à signaler à son Maître et au Dignitaire traitant son évolution tout changement survenant dans ses Limites. Le questionnaire des pratiques doit de toutes façons être renouvelé tous les six mois. La responsabilité du renouvellement incombe à la Soumise.

Si des circonstances professionnelles ou familiales ou un cas de force majeure obligent la Soumise à devoir transgresser l'une des règles ici édictées, elle devra prendre soin de s'en excuser aussi rapidement que possible auprès de son Maître. Elle sait que celui-ci est en droit de la punir, quelle que soit la légitimité de son excuse, et que cette punition sera d'autant plus rude qu'elle aura tardé à le prévenir ou à s'excuser, ou qu'il aura des soupçons quant à la légitimité de l'excuse.

# RELATIONS AVEC LE MAÎTRE

Le Maître de la Soumise lui est attribué par le Cercle. Elle ne le choisit pas. Elle est cependant en droit de refuser un Maître ou de demander au Cercle d'en changer. Le Cercle n'est pas tenu de respecter sa décision. A l'issue d'un refus du Cercle, la Soumise peut librement quitter l'association ou demander à être affectée à une autre Commanderie. Mais si elle ne le fait pas, son Maître est en droit de lui administrer un Châtiment pour son inconduite.

Le Maître d'une Soumise lui est attribué à titre temporaire : il est là pour la faire progresser dans sa Voie. Si aucun Maître n'est disponible ou intéressé par la Soumise, un Dignitaire de son Chapitre peut être amené à prendre en main son éducation dans les premiers temps de son Enseignement.



# CHÂTIMENTS

Les Châtiments peuvent être déclarés par le Maître ou par un Dignitaire.

Les Châtiments sont de trois ordres : légers, sérieux et sévères. Il appartient au Maître ou au Dignitaire d'évaluer le degré de la punition et ses implications réelles. Les Châtiments n'échappent pas aux autres règles concernant les Limites de la Soumise, ni à celles relatives à son Mot de Sauvegarde. L'usage du Mot de Sauvegarde n'annule toutefois pas la punition mais peut rendre nécessaire d'en modifier le contenu ou d'en retarder l'exécution.

Les Châtiments sont toujours attribués dans un but précis, et pour donner suite à un manquement particulier. Le Maître indique toujours la raison d'être du Châtiment. Le Maître est libre de les exécuter les Châtiments immédiatement ou pas, de les exécuter lui-même ou d'en déléguer l'exécution à un autre Maître de son choix.

## LIMITES ET LOIS DU CERCLE

La Soumise s'engage à user de son Mot de Sauvegarde dès que la chose lui est nécessaire.

La Soumise s'engage à signaler à un Dignitaire tout manquement de son Maître à l'étiquette ou aux règles du Club, et en particulier la transgression de ses Limites. La Soumise doit le respect à tous les Maîtres du Cercle mais elle ne doit l'obéissance qu'à son Maître attitré et aux Dignitaires.

Il est strictement interdit à un Maître de tirer quelque avantage financier que ce soit de son activité, ou de la soumission de ses Soumises. Cependant :

- *La Soumise a le droit de faire des cadeaux à son Maître, et inversement, du moment que ces cadeaux sont libres et non sollicités.*
  - *Les dons à l'association sont autorisés.*
  - *Certains Dignitaires peuvent proposer, pour les Soumises temporairement dénuées de Maître, des cours leur permettant de continuer à progresser malgré tout. Jusqu'aux 2 de chaque Couleur inclus, ces cours sont toujours gratuits et bénévoles. Au-delà, le Dignitaire est en droit de demander une rétribution pour le temps qu'il consacre à la Soumise, tant que cette rétribution demeure dans les limites du raisonnable et des moyens de la Soumise. Ces pratiques sont autorisées par le Cercle mais doivent impérativement être signalées, par le Dignitaire comme par la Soumise : en effet, elles impliquent que le prochain Arcane Majeur ne pourra pas être passé par la Soumise au sein du même Chapitre que celui du Dignitaire, et ce afin d'éviter tout risque de collusion. La Soumise devra donc, quand elle sera prête, se déplacer dans un autre Chapitre afin d'y passer l'épreuve d'Arcane Majeur.*
  - *Le Club pourra, à l'occasion, proposer des stages ou des formations. Ces stages ou formations exigent en général une participation financière des personnes qui y assistent mais ne sont jamais obligatoires : ils permettent de progresser plus rapidement dans certains domaines mais la formation de base, offerte par le Maître, est suffisante dans tous les cas.*
- Le Maître est responsable de la sécurité de sa Soumise et de la prise en compte de ses Limites et interdits.*

Maîtres et Soumises respectent les lois en vigueur. Tout acte illégal commis dans le cadre des activités du Cercle, quelle que soit son importance et son eur, peut valoir une éviction immédiate et irrévocable.

# DÉROULEMENT D'UN OFFICE

On nomme Office une séance, ritualisée, entre la Soumise et le Maître. Les Offices décrits ci-après sont des Offices ordinaires. Les Audiences, Tenues et Services peuvent prendre des formes légèrement différentes. Quant aux tout premiers Offices d'une Novice, ils ne comportent pas de Bandeau, puisqu'elle n'y a pas encore droit.

## LE RENDEZ-VOUS

Le Maître informe sa soumise de la date et de l'heure du prochain rendez-vous, en fonction de ses disponibilités indiquées. Elle est en droit de refuser la date mais doit impérativement en proposer une autre en ce cas. Si la Soumise est Novice, Apprentie ou Servante, c'est elle qui se charge du lieu : elle peut recevoir chez elle, prendre une chambre d'hôtel, se faire prêter un appartement, etc. Si la Soumise est Courtisane ou Hétaïre, il est possible que le Maître l'invite à visiter un Donjon, voire chez lui ; mais il peut également préférer lui laisser la charge de trouver elle-même un lieu. Seules les Soumises exclusives sont systématiquement reçues chez le Maître.

## LA PRÉPARATION

Quand la Soumise reçoit, elle s'assure de préparer les lieux de manière appropriée. Ils doivent, *a minima*, être propres et bien tenus. Elle s'assure que l'endroit est agréable et qu'il est possible d'y pratiquer les activités prévues. Elle dispose ses Atours et son Livre des Sceaux sur une table ou autre meuble pratique, de manière à ce que le Maître dispose de tous les outils nécessaires dès son arrivée. Elle s'apprête et s'efforce de paraître belle et agréable au regard du Maître.

*Elle peut s'informer de l'ambiance musicale que le Maître préfère ou lui préparer une boisson et/ou une collation pour son arrivée. De telles attentions sont délicates et généralement appréciées, même si elles ne sont pas obligatoires.*

## L'ARRIVÉE

Le Maître prévient la Soumise de son arrivée en frappant à la porte, en sonnant, en lui passant un coup de téléphone ou par tout autre moyen. La Soumise lui ouvre puis s'écarte de la porte. Elle va prendre position à quelque distance. Habituellement, le Maître n'entre pas immédiatement : par courtoisie, il laisse une à deux minutes à la Soumise pour se mettre en position. L'usage veut en effet que le Maître entre seul (et masqué) et que la Soumise l'attende, immobile, dans une Posture appropriée.

La Novice attend debout, les mains dans le dos et les yeux tournés vers le sol. L'Apprentie ou la Soumise plus expérimentée attend, quant à elle, agenouillée en Posture de la Tour, le Bandeau sur les yeux.

## LA DISCUSSION

Le Maître consulte le Livre des Sceaux et engage une petite discussion avec la Soumise. Il s'informe de son état physique et émotionnel, peut lui demander quelques nouvelles, etc. Puis il lui annonce le programme de la séance. Ce programme porte généralement sur un ou deux Arcanes Mineurs dans lesquels la Soumise doit progresser. Il comprend également les éventuels Châtiments jusqu'ici reportés. La Soumise doit approuver le programme et remercier le Maître pour ses bons soins.

## L'ENSEIGNEMENT

Cette partie de l'Office concerne les progressions nécessaires. Ce sont des exercices de divers ordres, selon les choses que le Maître souhaite faire travailler à la Soumise. Ils correspondent au programme établi. La Soumise n'est pas autorisée à prendre de notes au cours de l'Office.

## LES CHÂTIMENTS

Si des Châtiments ont été décidés en cours de séance et n'ont pas été exécutés immédiatement, ou si d'autres ont été reportés précédemment, il est temps de les exécuter. La Soumise se voit annoncer les Châtiments et l'ordre dans lequel ils vont être exécutés. Chaque faute correspond à un Châtiment précis et distinct. Il est impératif que la Soumise remercie le Maître après chaque Châtiment.

## LES BIENFAITS

Si la Soumise l'a mérité, elle peut recevoir une ou plusieurs récompenses en fin de séance. Ces récompenses sont à la discrétion du Maître. Il est impératif que la Soumise remercie le Maître après chaque Bienfait.

## LE LIVRE

Le Maître estime ensuite si la Soumise a progressé dans l'Enseignement. Si c'est le cas, il note la compétence acquise dans le Livre des Sceaux et y imprime son Sceau, afin de certifier la chose. D'ordinaire, un Maître commence par noter la progression, et ne la scelle qu'à l'Office suivant, afin de s'assurer au cours de celui-ci que la compétence a bien été acquise.

## LE REPOS

Le Maître et la Soumise prennent quelques instants de détente. C'est l'occasion de courtes discussions, d'échange d'impressions, etc. Le Maître, en particulier, s'informe de la manière dont la Soumise a vécu la séance.

## LE CONGÉ

Le Maître salue la Soumise. Celle-ci le remercie. Le Maître part. La Soumise attend traditionnellement quelques minutes encore avant de retirer le Bandeau.

ARCANES  
MINEURS

## NOTE

Les Arcanes Mineurs représentent les compétences acquises par la Soumise au cours de son Enseignement. Le contenu de chaque Arcane n'est révélé à la Soumise que lorsqu'elle a déjà acquis le précédent. Aussi n'est-il possible, ici, que de vous révéler le contenu des As, qui ne nécessitent aucune compétence préalable.

# LES BÂTONS

Les Bâtons symbolisent la soumission physique, la résistance à la douleur et aux Châtiments et l'acceptation de la nécessité de ceux-ci. La progression dans les Bâtons permet à la Soumise de découvrir de nouvelles formes de plaisir et d'endurcir son âme aussi bien que son corps.

## L'AS DE BÂTON

Pour être considérée comme digne de recevoir son As de Bâton, la Soumise doit avoir accompli les éléments suivants :

ETABLIR AVEC LE MAÎTRE UNE LISTE DES CHÂTIMENTS  
POUR LES FAUTES LÉGÈRES, SÉRIEUSES ET GRAVES

ACCEPTER LA NÉCESSITÉ DU CHÂTIMENT  
ET LA COMPRENDRE

RECEVOIR SON PREMIER CHÂTIMENT A  
VEC DIGNITÉ, QUAND CELUI-CI EST MÉRITÉ

*Obtenir cet Arcane Mineur n'est PAS indispensable pour entrer définitivement dans le Club, au terme de la période de Noviciat.*

# LES COUPES

Les Coupes représentent la discipline, l'obéissance, la soumission à certaines pratiques d'encordement ou de restriction (bondage), ainsi que le respect de l'étiquette et des codes de comportement du Club. Cette Couleur est la fondation de tout l'Enseignement, et la maîtriser est une nécessité pour toute Soumise.

## L'AS DE COUPE

Pour être considérée comme digne de recevoir son As de Coupe, la Soumise doit avoir accompli les éléments suivants :

MAÎTRISER LES CINQ PREMIÈRES POSTURES

CONNAÎTRE L'ÉTIQUETTE DE BASE  
ET SAVOIR SE COMPORTER  
FACE À UN MAÎTRE.

SE VÊTIR CORRECTEMENT

SE DÉVÊTIR SUR ORDRE (QUAND L'ORDRE PROVIENT  
D'UN MAÎTRE LÉGITIME)

MONTRER UN SOUCI MINIMUM D'ENTRETIEN  
CORPOREL PERSONNEL ET D'HYGIÈNE

*Obtenir cet Arcane Mineur est indispensable pour entrer définitivement dans le Club, au terme de la période de Noviciat.*

# LES DENIERS

Les Deniers représentent l'engagement de la Soumise au sein de l'Institution. Ils sont la seule Couleur dont certaines valeurs peuvent se gagner à l'ancienneté. Pour progresser dans les Deniers, la Soumise doit faire preuve de patience, de détermination, d'humilité et de persévérance.

## L'AS DE DENIER

L'As de Denier est le plus simple de tous à obtenir. Pour être considérée comme digne de recevoir son As de Denier, la Soumise doit avoir accompli les éléments suivants :

AVOIR FAIT LA DÉMARCHE D'APPROCHER LE CLUB

VOIR SIGNÉ SON CONTRAT

AVOIR OFFICIELLEMENT ADHÉRÉ À L'ASSOCIATION

*Obtenir cet Arcane Mineur est indispensable pour entrer définitivement dans le Club, au terme de la période de Noviciat.*



# LES ÉPÉES

Les Épées symbolisent l'aspect sexuel de la Soumission et les compétences de la Soumise pour satisfaire les désirs des Maîtres qui ont accès à elle. Il ne s'agit en aucun cas de libertinage vulgaire, mais bien plutôt d'une exploration, pas à pas, du plaisir (y compris dans son aspect cérébral ou spirituel) que la Soumise est capable de donner. Et donc, fondamentalement du pouvoir considérable qui est le sien.

## L'AS D'ÉPÉE

Pour être considérée comme digne de recevoir son As d'Épée, la Soumise doit avoir être capable de l'élément suivant :

### ACCEPTATION DE LA NUDITÉ

La Soumise apprend à accepter le fait qu'elle peut être exposée à tout instant au regard des Maîtres et que son corps est avant tout un objet de plaisir des yeux pour eux. La Soumise n'a pas à être toujours nue, et certainement pas devant quiconque n'a pas autorité sur elle. Mais elle doit être capable de se montrer nue dès que la chose lui est demandée, et d'accepter que des regards se posent sur elle à tout instant.

*Obtenir cet Arcane Mineur n'est PAS indispensable pour entrer définitivement dans le Club, au terme de la période de Noviciat.*

ARCANES  
MAJEURS

## NOTE

Contrairement aux Arcanes Mineurs, les Arcanes Majeurs peuvent être obtenus dans n'importe quel ordre (à l'exception de l'Arcane 0, qui doit être le premier acquis). Une Soumise ne peut cependant changer de Rang que si elle a acquis tous les Arcanes Majeurs de son Rang actuel. Chacun des Arcanes Majeurs correspond à une épreuve initiatique, que la Soumise ne peut tenter que si elle dispose déjà des Valeurs d'Arcanes Mineurs requises. Le contenu précis de l'épreuve ne pouvant être divulgué ni aux profanes, ni aux Soumise n'étant pas encore en capacité de les tenter, seule l'épreuve du Mat est décrite avec précision ici.

# ARCANE 0

## LE MAT

### SYMBOLIQUE

Unique lame sans numéro, le Mat peut apparaître à tout instant de la vie. En Tarot divinatoire, il prédit des rencontres riches et des expériences nouvelles. Annonceur d'indépendance et de grandes décisions à venir, il indique souvent un changement ou un tournant dans l'existence.

### OBLIGATIONS

Bâton 0 / Coupe 1 / Denier 1 / Épée 0

### ÉPREUVE

L'épreuve du Mat consiste, pour la Soumise, à prononcer le Serment. Elle le fait en présence d'au moins deux Maîtres, en Posture de Déférence. Le Serment doit être appris par coeur et elle ne doit pas s'aider de notes. Le Serment peut être prononcé chez elle ou en extérieur, de préférence lors d'une nuit de pleine lune. Une fois le Serment prononcé, son Maître lui remet son premier Livre des Sceaux, puis la fait passer sous le Bandeau.

# ARCANE I

## LE BATELEUR

### SYMBOLIQUE

Un être nouveau veut naître. Dressé entre terre et ciel, le Bateleur incarne l'aspiration au changement, la jeunesse, la découverte. Il est relié au monde qui l'entoure, et pourtant seulement à l'orée de sa vie. La Soumise qui subit l'épreuve du Bateleur doit prouver sa détermination et sa capacité à poursuivre son chemin dans la Tradition.

### OBLIGATIONS

Bâton 1 / Coupe 1 / Denier 1 / Épée 1

# ARCANE II

# LA PAPERESSE

## SYMBOLIQUE

La Papesse symbolise la connaissance, la sagesse et l'érudition. Symbole de richesse intérieure et spirituelle, elle incarne la patience, le respect, l'observation et la paix. En subissant l'épreuve de la Papesse, la Soumise montre sa connaissance de l'Institution et sa compréhension de ses principes fondamentaux.

## OBLIGATIONS

Bâton 1 / Coupe 2 / Denier 2 / Épée 2

# ARCANE III

# L'IMPÉRATRICE

## SYMBOLIQUE

Symbole de la maîtrise de soi et des énergies positives, l'Impératrice représente également une part de résistance à la soumission, que la Soumise doit apprendre à vaincre. Cet Arcane Majeur incarne le stoïcisme de la Soumise et sa maîtrise de ses propres pulsions animales de crainte ou de fuite. Elle subit son premier Endoura et s'éveille ainsi à une forme supérieure de conscience de son propre être, tant physique que cérébral.

## OBLIGATIONS

Bâton 2 / Coupe 3 / Denier 2 / Épée 3

# ARCANE IV

# L'EMPEREUR

## SYMBOLIQUE

L'Empereur représente la force, la réalisation, le pouvoir et la stabilité. Il encourage à la persévérance mais représente aussi l'entêtement, voire la tyrannie. Dans le cadre de l'Enseignement, il représente la capacité de la soumission à obéir à un Maître de façon correcte et satisfaisante et à se plier aux ordres émanant du Cercle et de ses Dignitaires.

## OBLIGATIONS

Bâton 3 / Coupe 3 / Denier 3 / Épée 3

# ARCANE V

# LE PAPE

## SYMBOLIQUE

Le Pape est une lame aux significations multiples : il peut prédire un amour naissant, indiquer une prise de conscience, montrer un renouveau spirituel. Il peut aussi montrer le conseil, la sagesse, le secours, l'assistance. Mais également la rigidité, l'absence de compromis ou même le fanatisme. Dans le cadre de l'Enseignement, il représente l'aptitude de la soumission à se comporter en servante attentive de ses Maîtres.

## OBLIGATIONS

Bâton 3 / Coupe 4 / Denier 4 / Épée 3

# ARCANE VI

# L'AMOUREUX

## SYMBOLIQUE

L'Amoureux représente les choix et les hésitations, les incertitudes et les doutes. Il peut aussi représenter le dévouement et la sincérité, autant que la passion, voire l'imprudence. Pour la Soumise sur la voie de la Tradition, il incarne une épreuve difficile, dans laquelle elle va être confrontée à des pulsions primordiales et des situations brutales et choquantes, face auxquelles elle doit s'endurcir. Cette épreuve est appelée les Noces Mystiques et conclut généralement la période d'Apprentissage. A l'issue des Noces Mystiques (au cours desquelles elle a pour la première fois été éveillée à la Gnose de Thelema), la Soumise, si elle a bien acquis ses autres Arcanes Majeurs, n'est plus une Apprentie, ayant enfin terminé sa formation initiale.

## OBLIGATIONS

Bâton 4 / Coupe 4 / Denier 4 / Épée 4